

## PROGRAMA

10.15 – 10.30 **Recepción**

10.30 – 10.50 **Apertura institucional**

**Manuel Ángel Alonso Pérez**  
*Director de Telefónica en Galicia*

**Manuel Varela Rey**  
*Director da Axencia Galega de Innovación (GAIN)  
Xunta de Galicia*

10.50 – 11.50 **Ponencias magistrales**

**Tecnologías disruptivas en la Industria 4.0**  
**Hugo Scagnetti Moreno**  
*Gerente de M2M de Telefónica España*

**El papel de la Experiencia de Usuario en el  
Modelo de Empresa Digital**  
**Alberto Barreiro**  
*Director de Experiencia (Grupo PRISA)*

11.50 – 12.15 **Pausa - Café**

12.15 – 13.15 **Presentación de las mesas de trabajo**

**M<sup>a</sup> Carmen López Gómez**  
*Directora Crowdfunding Galicia Open Future\_ de Telefónica*

**MESA 1: Robótica colaborativa**

**MESA 2: Ciberseguridad**

**MESA 3: Impresión 3D**

**MESA 4: Aplicaciones de grafeno**

13.15 – 13.40 **Presentación de las conclusiones**

*Cada mesa designará un relator para exponer las conclusiones*

13.40 – 13.45 **Clausura**

**Manuel Ángel Alonso Pérez**  
*Director de Telefónica en Galicia*

13.45 **Aperitivo**

## MESAS DE TRABAJO

### MESA 1 **Robótica colaborativa**

Relator-moderador: **Michael Loughlin**  
*Partner & Director (Nelmia Robotic Insight)*

### MESA 2 **Ciberseguridad**

Relator-moderador: **Javier Soria Pastor**  
*Eleven Paths (Telefónica Digital Identity & Privacy)*

### MESA 3 **Impresión 3D**

Relator-moderador: **Carlos Merchán Álvarez**  
*Physical Internet Lab (Telefónica I+D)*

### MESA 4 **Aplicaciones de grafeno**

Relator-moderador: **Amaia Zurutuza**  
*Scientific Director (Graphenea)*

## CUESTIONES OBJETO DE DEBATE

**¿Cómo van a transformar la industria estos  
habilitadores digitales?**

**¿Qué factores competitivos están asociados a estos  
habilitadores digitales?**

**¿Cómo afectan a los procesos industriales?**

**¿Cómo afectan al producto final industrial?**

\*Los **habilitadores digitales** o tecnológicos son todas aquellas tecnologías que posibilitan la Industria 4.0 (robótica, ciberseguridad, impresión 3D, grafeno, etc).